KANGAROO

MACHEN SIE 'MAL GRÖSSERE SPRÜNGE!

Zu großeren Sprungen mit Ihrem Umsatz können Sie bereits morgen ansetzen, wenn Sie Ihrem Publikum den neuen NSM/LÖWEN-Spiel-Spaß **KANGAROO** anbieten. Das hupft, springt, klettert, boxt und duckt sich durch's Spiel, daß es eine wahre Freude ist. In bester Kangeruh-Manier. Und läßt den Spieler erleben, was schnelle Reaktion und Spielwitz gemeinsam zuwege bringen. Reagieren Sie doch genau so schnell wie Ihre Spieler. Helfen Sie Ihrem Umsatz auf die Sprünge. Mit **KANGAROO**. Fragen Sie bei unseren Vertriebsgesellschaften oder bei Ihrem Fachgroßhandler nach diesem neuen Spiel.

NSM/LÖWEN. Mit der ganzen Dynamik einer großen und bedeutenden Unternehmensgruppe.

Unternehmensgruppe NSM/LÖWEN

KANGAROO ©

Original-Lizenz von SUN-ELECTRONICS, Japan

MAMA, HILF MIR . . . . . !

Das klingt ja wirklich jammervoll Da haben doch diese verflixten Affen schon wieder das Kangeruh-Kind gestohlen

Mutter Kangeruh muß nun aktiv werden und zusehen, wie sie es wieder bekommt. Kaum losgehupft, wird sie auch prompt von der frechen Affenbande mit Apfeln und Apfelresten beworfen

Da hilft nur ducken Und weiterspringen Uber Stufen und Locher Hinauf auf die Leiter. Die erste Hurde ist geschafft Weiter geht's Aber jetzt stellt sich zu aller Muh' auch noch so ein Frechling in den Weg. Verdammt Es reicht. Der Nasenstüber ist nicht von schlechten Eltern. Der hat erst einmal genug.

Zeit fur Mutter Kangeruh's zweites Fruhstuck Leckere Fruchte gibt es da zu naschen, und die wachsen, wenn man eine Glocke lautet, sogar nach. Toll, das gibt Kraft. Und Punkte.

Aber die Affen geben keine Ruhe. Der Kleine von vorhin hat seinen großen Bruder geholt Der schlagt sofort wie wild um sich Nur mit großer Mühe entgeht Mutter Kangeruh den Attacken.

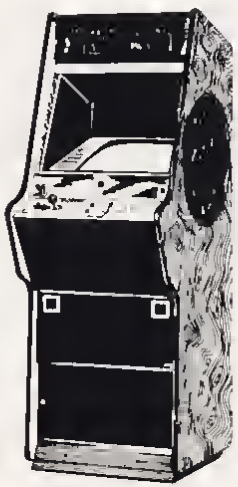
Na endlich, sie ist bei ihrem Kangeruh-Kind

Doch die Freude der beiden wahrt nur kurz Die Affen starten den letzten verzweifelten Angriff und spielen »Saule« Ganz oben auf dieser Säule sitzt das kleine Kangeruh Da hilft nur der Einsatz der Fauste von Mutter Kangeruh Affe für Affe fallt Das Kangeruh-Kind ist in Sicherheit

Als Lohn winken Punkte und ein neues Spiel

Das spricht für **KANGAROO**

- Enorme Spielfreude durch Spielwitz
- Individuelle Spielstrategien lassen sich verwirklichen
- Hohe Aufmerksamkeitsbindung
- Ausgereifte Technik
- Hochstmaß an Zuverlassigkeit, deshalb langfristig erfolgbringend
- Ansprechende Gestaltung, dadurch spielanimierend auf den ersten Blick
- Alle Bedienungselemente liegen ergonomisch richtig
- Vollelektronisch gesteuert, dadurch optimale Funktionssicherheit
- Alle Baugruppen in Modultechnik
- NSM-Munzprufer für 1,– DM und 5,– DM mit optimaler Falschgeld- und Rondenausscheidung



Münzanlage

Doppel-Münzanlage mit NSM-Münzprufer für 1,– DM und 5,– DM Einwurf

Einstellmöglichkeiten

Spielanzahl pro Münze für 1,– DM und 5,– DM Freispiel

Bonus bei Erreichen einer bestimmten Punktezahl

Anzahl der Kangeruh-Mütter

Service-Einstellungen

Lautstarkeregler / Kreditschalter

Bedienungspaneel

Druckschalter fur 1 Spieler und 2 Spieler

Knopf für K O.-Schlag

ein 8-Weg-Steuerhebel ermoglicht exakte Steuerung der Kangeruh-Mutter

Monitor

Optimale Bildwiedergabe durch einen 20'' Farbmonitor SEL

Module

Netzteil 220 V/50 Hz

Spannungsversorgung

PC-Board mit Spiel- und Steuerfunktion auf einer Huckepack-Leiterplatte mit neuester Micro-Processor-Technik.

Gehäuse

Standgerat in NSM-Kompaktgehause mit Beleuchtung und getrenntem Kassenraum, von außen zuganglich

Leistungsaufnahme 100 Watt

Hohe	158 cm
Breite	56 cm
Tiefe	70 cm
Gewicht	netto 95 kg

Copyright, Alleinherstellungs- und Alleinvertriebsrechte für die Bundesrepublik Deutschland einschließlich West-Berlin sowie Österreich und die Schweiz.

Unternehmensgruppe NSM LOWEN

23-40-LA 10